



## NORMATIVA TRAIL JUEGOS MÁSTER 2025

### 1. JORNADA

- 1.1. La modalidad de **Trail** en los Juegos Máster 2025 constará de 2 jornadas que se celebrarán en distintas zonas de la isla de Tenerife.
- 1.2. Podrán inscribirse en estas jornadas las personas residentes en la isla de Tenerife con **edad igual o superior a los 30 años** y que garanticen estar en condiciones físicas óptimas para realizar los itinerarios propuestos para cada una de las jornadas, con su correspondiente dificultad especificada.
- 1.3. No es necesario estar en posesión de una ficha federativa para poder inscribirse en estas jornadas.
- 1.4. La modalidad es individual mixta.
- 1.5. Se trata de jornadas de iniciación no competitivas al trail impartidas por profesionales de este deporte, diseñadas para aquellas personas que deseen iniciarse en esta modalidad y quieran aprender las claves del trail y su preparación técnica.
- 1.6. En el transcurso de la jornada, el grupo se reagrupará en cualquier momento que las personas responsables de la actividad lo consideren, de forma que nunca se separe la cabeza de carrera y habrá un punto de avituallamiento aproximadamente a mitad del recorrido.

### 2. ORGANIZACIÓN

- 2.1. La presente normativa es de aplicación a las jornadas de **Trail** dentro del programa de los Juegos Máster será organizada por el Cabildo de Tenerife conjuntamente con profesionales del Trail.
- 2.2. Todas las personas participantes **aceptan íntegramente la presente normativa al formalizar su inscripción**. En caso de duda en su interpretación prevalecerá la opinión y decisión de la Organización.

### 3. INSCRIPCIONES

- 3.1. Se establece un límite de plazas máximo por jornada de 60 personas participantes según riguroso orden de inscripción, que se cerrará en el momento en que se alcance dicho cupo, y se generará una lista de espera si la hubiera.
- 3.2. El plazo de inscripción para cada jornada se abrirá el lunes de la semana anterior a su celebración, estando habilitada desde las 00:01 horas del lunes y se cerrará el martes de la semana de la jornada después de las 23:59 horas.





- 3.3.** Las inscripciones se realizarán a través de la página web del Área de Deportes del Cabildo de Tenerife, en su apartado de los Juegos Máster <https://www.deportestenerife.es/programas/juegos-master/> seleccionando la modalidad de **Trail** y pulsando en el icono correspondiente **Inscripción** que lleva directamente a la plataforma de inscripciones.
- 3.4. IMPORTANTE:** Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, deberán notificarlo vía email a [juegosmastertenerife@gmail.com](mailto:juegosmastertenerife@gmail.com) con la antelación suficiente. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera.
- 3.5. GESTIÓN DE LISTA DE ESPERA:** Si no consiguiera plaza, puede seleccionar la opción lista de espera en la misma inscripción. Esta se gestionará por riguroso orden de realización de la misma.
- 3.6.** La inscripción a esta modalidad incluye:
- ✓ Participación en la jornada.
  - ✓ Camiseta técnica de Juegos Máster.
  - ✓ Avituallamiento líquido y sólido a base de frutas y/o frutos secos.
  - ✓ Bidón de agua reutilizable.

#### 4. CALENDARIO

- 4.1.** Se celebrarán dos jornadas en las fechas y lugares siguientes:

FECHA	HORA	LUGAR	UBICACIÓN	FICHA
Domingo 29/06/2025	9:30	Zona de Aguamansa, La Orotava	<a href="https://maps.app.goo.gl/4qR5RsZC5ft4exTJ9">https://maps.app.goo.gl/4qR5RsZC5ft4exTJ9</a>	<a href="#">Ver ficha</a>
Domingo 19/10/2025	9:30	Pendiente por determinar		<a href="#">Ver ficha</a>

- 4.1.1.** Primera jornada: Ver datos del punto de encuentro en anexo 1
- 4.1.2.** Segunda jornada: Ver datos del punto de encuentro en anexo 2
- 4.2. Horario:** Ambas pruebas darán comienzo a las **9:00 de la mañana**, con la apertura e inicio de registro de personas inscritas para comenzar a las 9:30 h recomendando a las personas inscritas que acudan con la antelación suficiente para proceder al registro sin que el horario de comienzo se vea alterado.
- 4.3.** Todas las rutas tendrán una duración aproximada de 3 horas.
- 4.4.** Todas las rutas tienen un recorrido aproximado a los 10 kilómetros y transcurrirán por parajes naturales de senderos y pistas, siempre que sea posible, presentando





una dificultad media/moderada.

## 5. NORMAS Y RECOMENDACIONES

- 5.1. Las personas participantes deberán presentar DNI o documento oficial que les acredite, para contrastar la inscripción y los datos requeridos por la Organización.
- 5.2. En función del criterio de la Organización, quienes no cumplan el requisito anterior podrán no ser incluidos en los listados de participación y, si llegaran a participar, sus actuaciones se podrían considerar como fuera de concurso.
- 5.3. Equipamiento recomendable: Calzado de montaña, ropa adecuada: pantalón corto, gorra o bandana, cortavientos de tejido impermeable, mochila de hidratación o “portabidón de agua”, protección solar, así como bastones de montaña si dispusiera de ellos.

## 6. SEGUROS

- 6.1. La Organización dispondrá de una póliza de seguros de Responsabilidad Civil, en cumplimiento de la legislación vigente.
- 6.2. En caso de accidente, los y las participantes están cubiertos/as por un seguro de accidentes.





**ANEXO 1:** Localización del punto de encuentro para la 1ª jornada

Ubicación: <https://maps.app.goo.gl/N8ZoSiKdSm2MgiTC9>



Entrada para el inicio del recorrido:





**ANEXO 2:** Localización del punto de encuentro para la 2ª jornada





**Anexo 1.1.:** mapa del recorrido:

