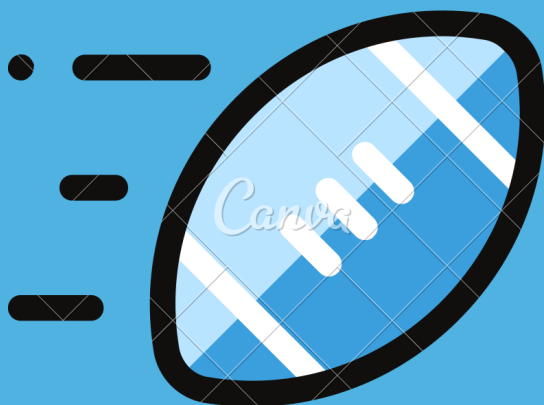
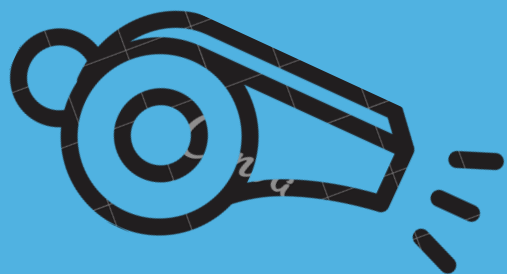


TOUCH

JUEGOS CABILDO



RUGBY SIN CONTACTO

El Touch es un deporte de equipo, mixto, que se puede jugar en casi cualquier superficie (césped natural, césped artificial, en la playa, cancha deportivas cubiertas, etc.) donde solo es necesario un balón.

El Touch nace hace más de 50 años, cuando un entrenador de rugby propone un juego deportivo reduciendo al mínimo el contacto entre jugadores. En 1969 dos australianos, Bob Kykes y Ray Vawden, formaron el primer torneo específico de Touch en Sydney, Australia.

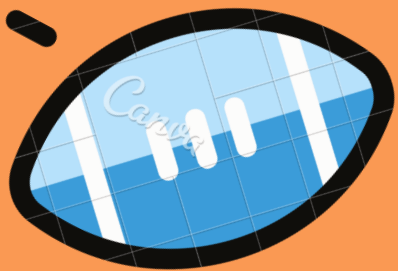
Las principales características de este deporte es el mínimo contacto y la sencillez en las reglas, comparadas con las de otras modalidades del rugby (no hay placajes, melees, rucks, mauls, lineouts).

Existen campeonatos a distintos niveles: Campeonato del Mundo y Europa con las selecciones de cada país, Campeonato de España de selecciones territoriales, ligas nacionales de club, incluso torneos internacionales donde participan equipos de distintos países.

En Tenerife, el equipo Touch Laguna, que forma parte del Club de Rugby Universidad de la Laguna y Atlántico Touch en Gran Canaria, son dos de los equipos más veteranos y con mayor experiencia en el territorio español.

Recientemente el estado español por medio del congreso de los diputados ha declarado la Actividad Física y el Deporte como «Actividad Esencial» por ser y tener un claro beneficio para la salud de las personas que lo practican, haciendo énfasis en su esencialidad desde el contexto de la pandemia sanitaria del Covid-19.

El Touch es un deporte perfecto para el escenario actual en el que nos encontramos, un deporte al aire libre, de mínimo contacto y donde se mantiene la mayor parte del tiempo una distancia interpersonal de seguridad, convirtiéndose así en un deporte seguro.



RESUMEN REGLAS

Campo de Juego.- El campo tendrá unas dimensiones máximas 50 x 70 metros, (medio campo de rugby aproximadamente), normalmente en los torneos se juegan dos partidos a la vez uno en cada mitad del campo. En categorías inferiores se puede reducir las dimensiones.

Jugadores.- Los equipos están formados por 6 jugadores en campo, el resto debe estar en la caja de sustitución. Los jugadores deben estar calzados y no deben llevar nada que pueda causar daño o ser peligroso como anillos, relojes, piercing, tacos de aluminio o gafas de sol.

Duración del partido.- En competiciones oficiales dos partes de 20 minutos con un descanso en medio, en competiciones locales y según las condiciones del torneo se pueden variar los tiempos.

Comienzo del partido.- Se comienza el partido con un saque de centro, el portador del balón realizará un Tapball (igual que golpe de castigo en rugby), el equipo defensor debe estar a 10 metros. De esta manera también se reanuda el juego tras ensayo.

Posesión.- El equipo atacante tendrá 6 posesiones para conseguir un ensayo, si el equipo defensor consigue realizar seis toques en defensa recupera la posesión (en competiciones locales existe la posibilidad de que sean 8 toques para dinamizar el juego).

Tocado.- Los toques pueden ser realizados con una sola mano y en cualquier parte del cuerpo, los toques deben ser realizados con la menor fuerza posible, no estando permitidos: los placajes, empujones, meter el hombro, abrazos para impedir y enlentecer el juego del atacante.

Rollball.- Cuando se realiza un tocado, el portador debe dejar el balón con control en el suelo, y pasar por encima de la pelota, lo debe hacer en la marca donde fue tocado, (el atacante no puede seguir corriendo con la pelota y plantar el balón en el suelo tres o cuatro pasos más adelante de donde fue tocado para obtener ventaja). Todos los jugadores del equipo defensor tienen que retirarse a una distancia de 5 metros.

Balón al suelo.- Si el balón cae al suelo, hay cambio de posesión, el equipo defensor se convierte en atacante, reanudado el juego con un Rollball, en la marca donde el balón fue al suelo.

Toque y pase.- El portador del balón no puede realiza un pase después de haber recibido un toque. El equipo defensor reiniciará el juego con un Tapball en la marca donde se realizó el toque y pase.

Sustituciones.- Los equipos podrán hacer todos los cambios que quieran. No es necesario que el juego esté parado (balón muerto). Los cambios deben hacerse a través de las cajas de sustitución y un jugador no puede entrar hasta que el sustituido haya salido del campo primero..

